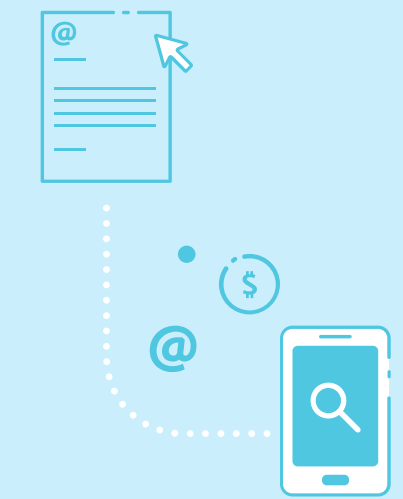
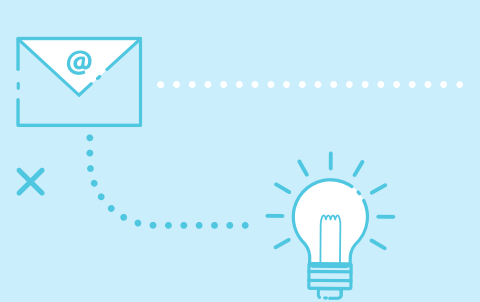


Light Colots

№270

От Димитър Марков и Давид Балъков



Цели

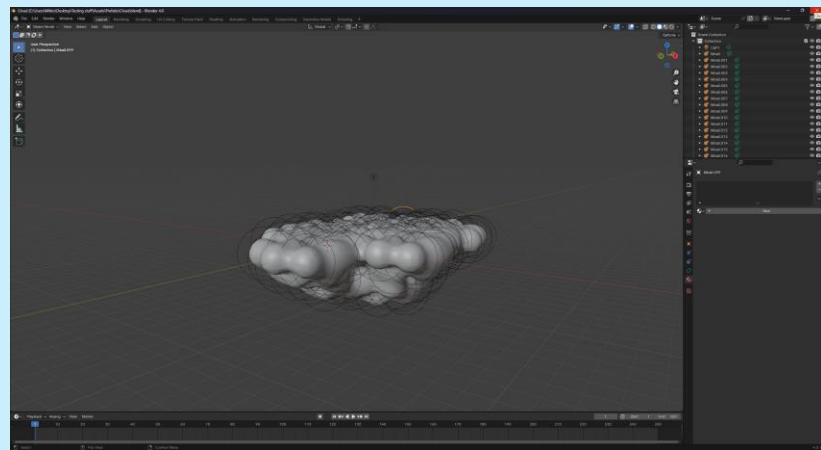
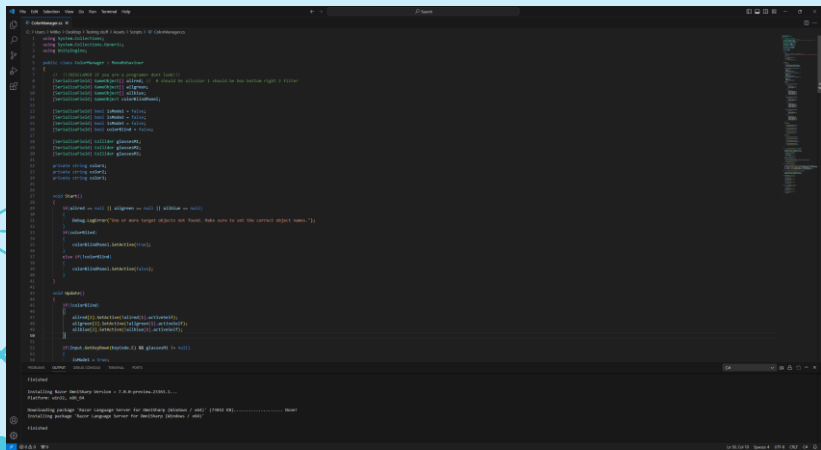
Проектът е мултимедийно приложение, което има за основна цел да провокира и развива логическото и рационално мислене в хора от всички възрастови групи. Постига поставените задачи по непринуден, интуитивен и развлекателен начин под формата на приключенска 3D игра.





Предназначение

Проектът е предназначен за малки и големи търсещи нещо с което да си разнообразят свободното време, да развие рационалното си мислене и най-вече да се забавлява.



Исползван софтуер

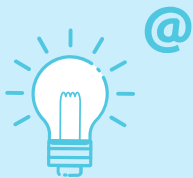
- Unity
- Blender
- Adobe Photoshop (trial)
- Adobe premiere (trial)
- Microsoft office



Unity



Office



@



x

@

Минимални системни изисквания

Процесор: 4-core 2.3-2.69GHz Intel или по-бърз;
Памет: 16GB RAM или повече;
Видео карта: NVIDIA GeForce GTX 1060 или по-нова;
Монитор с разделителна способност 1920x1080;
Периферия: мишка и клавиатура;

