

ПРОТОКОЛ

за класиране на учениците в Олимпиадата по информационни технологии на
областен кръг, област Велико Търново, проведен на 14-15.03.2022 г.

Направление: Мултимедийни проекти

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	90	B-Smart – Make the Future Possible!	100
2	168	Познаваш ли българските празници и обичаи?	69
3	247	Хлор и неговите съединения	69
4	507	Приключения с Ежко	69
5	278	Компютърни вируси	67
6	144	Втората световна война	66
7	501	Пъзел	66
8	510	Интерактивен тест	66
9	352	Видеоигри - положителни и отрицателни страни	65
10	356	Възхода на второ българско царство	65
11	138	Овластяване на Космоса	64
12	471	Египет - природа и забележителности	62
13	494	Кръстословица - Стар свят	61
14	309	Мандаринения човек	54

Направление: Интерактивни приложения

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	285	Математическа игра	73
2	430	Изгубеният остров	71
3	127	Учи и играй с нас!	65
4	242	Марсианско приключение	65
5	126	Научи повече за спорта	55
6	592	Любознайко	55
7	262	По стъпките на великите откриватели	53

Направление: Софтуерни приложения

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	94	Animal Aid	99
2	411	Да помогнем!	92

Направление: Мултимедийни приложения

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	134	ВОЕННА АКАДЕМИЯ	99
2	151	Mr. Magic Man	96
3	25	Magic seasons	94
4	24	Project Zero: The WAR	93
5	140	WW2 STORY	92
6	243	Как да рециклирам?	90
7	145	Project Wildlife	73

Направление: Разпределени приложения

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	203	StellarWay	100
2	283	Instaclone	96

Направление: Съвременни системи за визуална информация

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	133	Lava Sandbox	99